



## 오픈 소프트웨어 라이선스(“OSL”) 버전 3.0

본 오픈 라이선스(“라이선스”)는 소유자(“라이선서”)가 다음과 같은 라이선스 고지 사항을 저작권 고지사항과 인접한 위치에 첨부한, 모든 원본 저작물(“원본 저작물”)에 적용된다:

오픈 소프트웨어 라이선스 버전 3.0에 의해 라이선스가 설정됨.

### 제1조. 저작권 라이선스의 부여.

라이선서는 당신에게 저작권이 지속되는 기간 동안 다음과 같은 행위를 허용하는, 전세계에서 수수료 없이 사용할 수 있는, 비독점적이며 서브라이선스 설정이 가능한 라이선스를 부여한다:

- a) 원본 저작물의 복제본을 단독으로, 혹은 집합물의 일부로서 만드는 행위;
- b) 원본 저작물을 번역, 변형, 개작, 수정, 각색하는 행위 및 그런 행위를 통해 원본 저작물에 근거한 파생 저작물(“파생 저작물”)을 만들어내는 행위;
- c) 당신이 배포하거나 전달하는 원본 저작물이나 파생저작물의 복제본이 본 오픈 소프트웨어 라이선스에 의해 라이선스 설정된다는 조건 하에, 원본 저작물과 파생 저작물의 복제본을 공중에게 배포하거나 전달하는 행위;
- d) 원본 저작물을 공연하는 행위; 및
- e) 원본 저작물을 전시하는 행위.

### 제2조. 특허 라이선스의 부여.

라이선서는 당신에게 특허가 지속되는 기간 동안 원본 저작물과 파생 저작물을 제조, 사용, 판매, 판매를 위한 청약, 주문제조, 수입할 수 있는, 전세계적으로 수수료 없이 사용 가능하며 서브라이선스 설정이 가능한 비독점 라이선스를, 라이선서가 제공한 바대로 원본 저작물에 구현된, 라이선스에 의해 소유되거나 관리되는 특허 청구항에 따라 부여한다.

### 제3조. 소스 코드 라이선스의 부여.

“소스 코드”라는 용어는 수정을 가하는데 선호되는 원본 저작물의 형식 및 원본 저작물을 수정하는 방법을 설명한 모든 유효한 문서를 의미한다. 라이선서는 그 라이선서가 배포하는 원본 저작물의 각 복제본에 컴퓨터로 인식 가능한 소스 코드의 복제본을 동봉하여 제공하는데

동의한다. 라이선서는 컴퓨터로 인식 가능한 소스 코드의 복제본을, 라이선서가 원본 저작물을 지속적으로 배포하는 한 당신이 저렴하고 편리하게 접근하는 것을 허용할 수 있도록 적절하게 계산된 정보 저장 장치에 넣어 둬으로써 본 의무를 충족시킬 수 있는 권한을 보유한다.

#### 제4조. 라이선스 부여의 제외.

사전에 라이선서로부터 명시적으로 허가를 받은 경우를 제외하면, 라이선서의 이름 및 원본 저작물에 대한 기여자의 이름이나 상호, 또는 서비스표가 이 원본 저작물에서 파생된 상품을 추천하거나 홍보하는데 사용되어서는 안 된다. 여기에 명시적으로 설명된 경우를 제외하고, 본 라이선스의 어떤 내용도 라이선서의 상표나 저작권, 특허권, 영업상의 비밀이나 기타 지식재산권에 대한 라이선스를 부여하지 않는다. 제 2 조에 정의된 라이선스 설정된 청구항을 제외하면, 어떤 특허 청구항의 구현 물을 제조, 사용, 판매, 판매를 위한 청약, 수입할 수 있는 특허 라이선스는 부여되지 않는다. 라이선서의 상표가 원본 저작물에 포함된 경우라도, 그 상표에 대한 라이선스는 부여되지 않는다. 본 라이선스의 어떤 내용도, 라이선서가 라이선스 설정할 권한을 가진 원본 저작물을 본 라이선스와 상이한 규정에 따라 라이선스 설정하는 것을 금지한다고 해석되어서는 안 된다.

#### 제5조. 외부 유포.

“외부 유포(External Deployment)”라는 용어는 원본 저작물이나 파생 저작물을 당신이 아닌 다른 사람이 그 원본 저작물이나 파생저작물을 사용할 수 있도록 사용, 배포, 또는 전달하는 것을 의미한다. 이는 그 저작물을 다른 사람들에게 배포 또는 전달하거나, 아니면 네트워크상으로 사용할 수 있도록 응용프로그램으로 제공하는 방법을 모두 포함한다. 라이선스의 부여에 대한 명시적인 조건으로서, 당신은 원본 저작물이나 파생 저작물에 대한 당신의 외부 유포를 제 1 조 (c)에 의한 배포로 취급해야 한다.

#### 제6조. 속성 권한 Attribution Rights.

당신은 당신이 만든 모든 파생저작물의 소스 코드 내에 원본 저작물의 소스 코드에 있는 저작권, 특허권 또는 상표에 대한 고지사항을 비롯하여, 라이선스 설정에 관한 고지사항과 “속성 고지사항 attribution notice”이라고 표시되어 있는 설명문을 그대로 유지시켜야 한다. 당신은 당신이 만든 모든 파생 저작물의 소스 코드 내에, 당신이 원본 저작물을 수정했다는 사실을 수취인이 알 수 있도록 적절하게 표현된 명시적인 귀속 통지가 포함되도록 해야 한다.

**제7조. 출처의 보증 및 보증 부인.**

라이선서는 원본 저작물 내에 포함된, 원본 저작물에 대한 저작권과, 라이선서에 의해 여기에서 부여된 특허권이 라이선서에 의해 소유되거나, 해당 저작권과 특허권에 대한 기여자의 허락 하에 본 라이선스의 규정에 따라 당신에게 서브라이선스 설정되었음을 보증한다. 바로 다음에 이어지는 문장에 명시적으로 진술된 경우를 제외하면, 원본 저작물은 본 라이선스에 따라, 비침해, 상품성, 특정 목적 적합성에 대한 보증을 제한 없이 포함하는 어떠한 보증도 명시적이나 묵시적으로 제공하지 않는 “있는 그대로”의 상태로 제공된다. 원본 저작물의 품질에 대한 모든 위험은 당신이 부담한다. 이 보증 부인 부분은 본 라이선스의 중요한 부분을 구성한다. 이 보증 부인을 따르지 않는 한 어떤 원본 저작물에 대한 라이선스도 본 라이선스에 의해 부여되지 않는다.

**제8조. 면책.**

라이선서는 어떠한 경우나 법 이론에 의해서도, 불법행위(과실포함)나 계약 등에 관계 없이, 영업권의 상실, 업무 정지, 컴퓨터 고장이나 비 작동, 또는 기타 모든 형태의 상업적 손해나 손실을 제한 없이 포함하여, 본 라이선스 또는 원본 저작물의 사용으로 인해 발생한 간접적이거나 특수한 손해, 우발적이거나 결과적 모든 형태의 손해와 관련하여 다른 사람에게 대해 책임을 지지 않는다. 이 면책 조항은 적용 가능한 법률이 면책을 금지하는 정도까지 적용되지는 않는다.

**제9조. 승낙과 종료.**

만약 언제라도 당신이 명시적으로 본 라이선스에 동의를 표한다면, 그 동의는 당신이 본 라이선스와 그 모든 규정과 조건들을 명확하고 전적으로 수용했음을 의미한다. 당신이 원본 저작물이나 파생 저작물의 복제본을 배포하거나 전달하는 경우, 당신은 수취인으로부터 본 라이선스의 규정에 대한 명시적 동의를 얻을 수 있도록, 주어진 조건 하에서 적절한 노력을 기울여야 한다. 본 라이선스는 원본 저작물에 기반한 파생 저작물을 만들 수 있는 권리를 포함하여 제 1 조에 열거된 행위들을 할 수 있는 권리를 조건으로 하며, 이 조건과 규정들을 준수하지 않으면서 권리를 누리는 행위는 저작권 법과 국제 조약에 의해 금지된다. 본 라이선스의 어떤 내용도 저작권 제외나 제한(“공정한 사용”이나 “공정한 처리” 포함)에 영향을 주는 것을 의도하지 않는다. 당신이 제 1 조 (c)의 조건들을 준수하지 않는 경우 본 라이선스는 즉각적으로 종료되며, 당신은 본 라이선스에 의해 부여된 권한들을 더 이상 행사할 수 없게 된다.

**제10조. 특허 소송에 의한 종료.**

당신이 라이선서나 다른 라이선스 수여자를 상대로 원본 저작물이 어떤 특허를 침해한다고 주장하는, 교차 청구나 반소를 포함하는 소송을 제기한 날부터, 라이선스는 자동적으로 종료되며 당신은 본 라이선스에 의해 부여된 권리들을 더 이상 행사할 수 없다. 이 종료 조항은 원본 저작물과 다른 소프트웨어나 하드웨어의 결합물에 의한 특허 침해를 주장하는 소송에는 적용되지 않는다.

**제11조. 관할권, 재판지, 준거법.**

본 라이선스와 관련된 모든 소송은 라이선서가 거주하거나 주요 사업을 운영하는 재판 관할지의 법정으로만 제기될 수 있으며, 법률 저촉 조항을 제외하고, 이는 해당 재판 관할지의 법률에 따라 이루어져야 한다. 국제물품매매에 대한 UN 협약의 적용은 명시적으로 배제된다. 원본 저작물을 본 라이선스의 범위를 벗어나서 사용하는 행위 및 본 라이선스의 종료 이후에 사용하는 행위는 적절한 재판 관할지의 저작권 법이나 특허법의 의무와 처벌에 의해 구속된다. 본 라이선스가 종료되더라도 본 조항은 효력이 지속된다.

**제12조. 변호사 수임료.**

본 라이선스의 조건을 집행하거나 그에 관련된 손해배상을 구하는 소송에 있어서 승소 당사자는 해당 소송에 대한 항소를 포함하여 해당 소송과 관련하여 발생한 적절한 비용 및 변호사 수임료를 제한 없이 포함하여 비용과 경비를 회수할 수 있는 자격을 얻는다. 본 라이선스가 종료되더라도 본 조항은 효력이 지속된다.

**제13조. 기타사항.**

본 라이선스의 어떤 조항이 집행이 불가능한 것으로 여겨지는 경우, 그 조항은 집행 가능하게 하는데 필요한 최소한의 정도로 개정되어야 한다.

**제14조. 본 라이선스 상에서 “당신”의 정의.**

본 라이선스에 걸쳐 사용되는 "당신"이란 용어는 본 라이선스에 따라 권리를 행사하고, 본 라이선스의 모든 조건을 준수하는 개인이나 주체를 의미한다. 법인의 경우 “당신”이란 당신을 관리하거나 당신에 의해 관리되거나 당신과 함께 공동으로 관리되는 모든 주체를 포함한다. 본 정의에서 “관리”란 (i) 계약상로나 기타 방식으로 그러한 주체의 감독이나 경영을 직접적으로나 간접적으로 야기할 수 있는 권력, 또는 (ii) 50%이상의 주식 소유권, 또는 (iii) 수익 소유권을 의미한다.

**제15조. 사용권.**

당신은 본 라이선스나 법률에 의해 제한되거나 조건이 설정된 경우를 제외한 어떤 방식으로든 원본 저작물을 사용할 수 있으며, 라이선서는 당신의 그러한 사용을 방해하거나 그에 대해 책임을 지지 않는다고 약속한다.

**제16조. 본 라이선스의 수정.**

본 라이선스의 저작권은 다음과 같다: Copyright © 2005 Lawrence Rosen. 본 라이선스를 수정하지 않은 상태로 복제, 배포 및 전달하는 행위가 허가된다. 본 라이선스의 어떤 내용도 당신이 원본 저작물이나 파생 저작물에 적용되는 내용을 수정하는 것을 허용하지 않는다. 그러나 당신은 본 라이선스의 본문을 수정하여, 당신의 수정 버전("수정 라이선스")을 복제 및 배포하고 다른 저작물에 적용시킬 수 있다. 단, 이 경우 다음의 조건들을 반드시 충족시켜야 한다: (i) 당신은 어떤 식으로든 당신의 수정 라이선스를 "오픈 소프트웨어 라이선스" 혹은 "OSL"이라고 표현해서는 안되고, 이 명칭들을 당신의 수정 라이선스에 사용해서도 안 된다; (ii) 당신은 본문의 첫 번째 절에 있는 문장을 "<당신의 라이선스 명칭을 입력>에 의해 라이선스가 설정됨"으로 대체하거나, 본 라이선스의 문장과 유사하여 혼동되지 않는 다른 독자적인 표현으로 교체해야 한다; (iii) 당신은 당신의 수정 라이선스가 Open Source Initiative (OSI)에 의해 승인을 받고, 라이선스 리뷰 및 검증 과정을 준수하지 않는 한, 당신의 원본 저작물들이 오픈 소스 소프트웨어라고 주장할 수 없다.