



**공동 개발 및 배포
라이선스 (CDDL) 버전 1.0**

공동 개발 및 배포 라이선스 (CDDL) 버전 1.0

제1조. 정의

제 1 조 1 항. 기여자란 수정코드를 작성하거나 작성에 기여한 모든 개인이나 기관을 의미한다.

제 1 조 2 항. 기여자 버전이란 기여자가 수정코드를 사용하기 이전의 원본 소프트웨어와 그 기여자가 작성한 수정코드의 결합물을 의미한다.

제 1 조 3 항. 라이선스 적용 소프트웨어란 (a) 원본 소프트웨어, 또는 (b) 수정코드, 또는 (c) 원본 소프트웨어를 포함하는 파일과 수정코드를 포함하는 파일의 결합 및 각각의 부분을 포함하는 결합물을 의미한다.

제 1 조 4 항. 실행파일이란 소스 코드를 제외한 다른 모든 형식의 적용 소프트웨어를 의미한다.

제 1 조 5 항. 최초 개발자란 본 라이선스에 의거하여 이용할 수 있는 원본 소프트웨어를 최초로 만든 개인이나 기관을 의미한다.

제 1 조 6 항. 복합저작물이란 적용 소프트웨어나 그 일부를 본 라이선스의 규정에 구속되지 않는 코드와 결합한 저작물을 의미한다.

제 1 조 7 항. 라이선스란 이 문서를 의미한다.

제 1 조 8 항. 라이선스 가능한이란 초기 허가 시점이나 그 이후까지, 이 문서에 제시된 권한의 일부 및 전체를 최대한 허가할 수 있는 권한이 있음을 의미한다.

제 1 조 9 항. 수정코드란 소스 코드 및 다음과 같은 형태의 실행 파일 형식을 의미한다.

- A. 원본 소프트웨어나 이전의 수정 코드를 포함하는 파일의 내용에 추가나 삭제, 혹은 수정을 가함으로써 생성된 모든 파일, 또는
- B. 원본 소프트웨어나 이전의 수정 코드의 일부를 포함하는 모든 새 파일, 또는
- C. 본 라이선스의 규정에 따라 배포되거나 이용 가능한 모든 새 파일

제 1.10. 원본 소프트웨어란 소스 코드와 컴퓨터 소프트웨어 코드의 실행 파일 형태로 본래 본 라이선스에 의해 릴리즈 된 소프트웨어를 의미한다.

제 1 조 11 항 특허 청구항이란 허가자가 현재 소유하거나 이후에 획득한 라이선스 가능한 모든 특허 청구항으로, 방법, 절차 및 장치 청구항을 제한 없이 포함하는 특허 청구항을 의미한다.

제 1 조 12 항. 소스 코드란 (a) 수정 코드를 작성하는데 사용되는 보편적 형태의 컴퓨터 소프트웨어 코드 및 (b) 그러한 코드와 함께, 혹은 그 내부에 포함되어 있는 관련 문서를 의미한다.

제 1 조 13 항. 당신이란 본 라이선스의 모든 규정에 따라 권리를 행사하고, 그 규정들을 준수하는 개인이나 법인을 의미한다. 법인의 경우에는 당신을 관리하거나 당신에 의해 관리되거나 당신과 함께 공동으로 관리되는 모든 주체를 포함한다. 이 정의에서 관리란 (a) 계약 등의 방식을 통해 그러한 주체의 감독이나 운영을 야기시킬 수 있는 직접적이거나 간접적인 권력, 혹은 (b) 그러한 주체에 대한 50% 이상의 주식 소유권이나 수익 소유권을 의미한다.

제2조. 라이선스의 부여

제 2 조 1 항. 최초 개발자 부여 사항

제 3 조 1 항을 준수한다는 조건과 제 3 자 지식재산권 청구에 구속된다는 조건 하에, 최초 개발자는 전세계에서 무료로 사용 가능한 비독점 라이선스를 부여한다 :

(a) 최초 개발자가 라이선스를 설정할 수 있는 지식재산권(특허나 상표를 제외)에 의해, 원본 소프트웨어(혹은 그 일부)를 원본 그대로나 수정한 상태, 또는 복합저작물의 일부를 구성하는 형태로 사용, 복제, 수정, 전시, 작동, 서브라이선스 설정 및 배포하는 행위;

또한

(b) 원본 소프트웨어의 작성, 사용 및 판매에 의해 침해되는 특허 청구항에 의해, 원본 소프트웨어(혹은 그 일부분)를 작성 및 사용, 실행, 판매 및 판매를 위한 청약, 혹은 기타 방식으로 처분하는 행위.

(c) 제 2 조 1 항의 (a)와 (b)에 의해 부여된 라이선스들은 최초 개발자가 본 라이선스의 조항에 따라 원본 소프트웨어를 배포하거나 제 3 자가 이용할 수 있도록 제공하는 최초의 날부터 효력을 발생한다.

(d) 제 2 조 1 항의 (b) 부분과는 관계없이 다음과 같은 경우에는 특허 라이선스가 부여되지 않는다. 즉, 1) 원코드에서 삭제된 코드, 또는 2) 원본 소프트웨어를 수정하거나 다른 소프트웨어나 장치와 결합하여 야기된 침해에 대해서는 특허 라이선스가 부여되지 않는다.

제 2 조 2 항. 기여자의 부여 사항

아래의 제 3 조 1 항을 준수한다는 조건과 제 3 자 지식재산권 청구에 구속된다는 조건 하에, 각 기여자는 전세계에서 무료로 사용 가능한 비독점 라이선스를 부여한다. 이는,

(a) 기여자가 라이선스를 부여할 수 있는 (특허나 상표를 제외한) 지식재산권에 의해, 기여자에 의해 생성된 수정 코드의 전체 혹은 일부를, 수정되지 않은 원상태나 다른 수정코드와 함께 혹은 적용 소프트웨어나 복합저작물의 일부로서, 사용, 복제, 수정, 전시, 작동, 서브라이선스 설정 및 배포하는 행위; 또한,

(b) 기여자가 작성한 수정코드를 단독으로, 혹은 기여자 버전(혹은 이러한 조합의 부분)과 조합된 상태로 작성, 사용, 및 판매함으로써 침해되는 특허 청구항에 의해, 1) 그 기여자가 만든 수정코드 (혹은 그 일부); 그리고 2) 기여자가 작성한 수정코드와 그것의 기여자 버전의 조합(혹은 이러한 조합의 일부)을 작성, 사용, 판매, 판매를 위한 청약 및 기타 처분하는 행위.

(c) 제 2 조 2 항의 (a)와 (b)에서 부여되는 라이선스들은 기여자가 적용 코드를 배포하거나 기타 방법으로 제 3 자가 이용 가능하도록 제공한 최초의 날부터 효력이 발생한다.

(d) 제 2 조 2 항의 (b)의 내용과 관계없이 다음과 같은 경우에는 특허 라이선스가 부여되지 않는다. 즉, 1) 기여자가 기여자 버전에서 삭제한 코드의 경우, 2) 제 3 자에 의한 기여자 버전의 수정, 혹은 그 기여자에 의해 작성된 수정코드와 다른 소프트웨어나 기타 장치의 결합(기여자 버전의 일부로 결합된 경우는 제외)으로 인해 야기된 침해의 경우, 또는 3) 그 기여자가 작성한 수정코드의 부재 시에 적용 코드에 의해 침해되는 특허 청구항에 따르는 경우에는 특허 라이선스가 부여되지 않는다.

제3조. 배포의 의무사항

제 3 조 1 항. 소스 코드의 제공

당신이 배포하거나 다른 방식으로 실행파일 형태로 제공하는 어떠한 라이선스 적용 소프트웨어라도 소스 코드 형식으로 이용할 수 있도록 제공되어야 하며 그 소스 코드 형식은 본 라이선스의 규정에 따라서만 배포되어야 한다. 당신은 적용 소프트웨어의 소스 코드 형식의 복제본을 배포하거나 다른 방식으로 제공할 때마다 본 라이선스의 사본을 포함시켜야 한다. 당신은 실행파일 형태의 적용 소프트웨어를 양도받는 수취인에게 소프트웨어 교환에 통상적으로 사용되는 매체를 통한 합리적인 방식으로 그 적용 소프트웨어의 소스 코드 형식을 구할 수 있는 방법을 알려주어야 한다.

제 3 조 2 항. 수정 코드

당신이 작성하거나 기여한 수정 코드는 본 라이선스의 규정에 의해 지배된다. 당신은 당신이 작성한 수정 코드가 당신의 독자적인 창작이며 당신에게 본 라이선스에 의해 허가되는 권한들을 부여할 수 있는 충분한 권리가 있다고 믿는다고 선언한다.

제 3 조 3 항. 고지사항

당신은 각 수정 코드에 당신이 그 수정코드의 기여자임을 밝히는 고지를 포함시켜야 한다. 당신은 적용 소프트웨어 내에 포함된 어떠한 저작권이나 특허, 상표, 라이선스에 대한 고지, 또는 다른 기여자나 최초 개발자에게 해당되는 내용의 텍스트도 제거하거나 변경할 수 없다.

제 3 조 4 항. 추가 조건들의 적용

당신은 소스 코드 형태로 된 어떠한 적용 소프트웨어에 대해서도 본 라이선스의 적용 버전이나 라이선스에 의거한 수취인의 권한을 제한하거나 변형하는 조건을 제공하거나 부과할 수 없다. 당신은 적용 소프트웨어를 양도 받는 한 명 이상의 사람에게 임의로 보증, 지원, 면책, 또는 책임 의무를 유료로 제공할 수 있다. 그러나 이는 당신이 독자적으로 책임지는 경우에만 가능하고 최초 개발자나 다른 기여자를 대신하는 것은 불가능하다. 당신은 이러한 보증, 지원, 면책, 책임 의무가 당신에 의해서만 제공되며, 따라서 당신이 제공하는 이러한 의무 규정들의 결과로서 최초 개발자나 기여자에게 발생할 수 있는 모든 책임으로부터 그 최초 개발자나 기여자를 보호하는데 동의한다는 사실을 명백하게 밝혀야 한다.

제 3 조 5 항. 실행 파일 버전의 배포

당신은 적용 소프트웨어의 실행파일 버전을 배포함에 있어 본 라이선스를 선택하거나, 본 라이선스와 상이한 내용의 규정들을 포함하는 다른 라이선스를 임의로 선택할 수 있다. 단, 이는 당신이 본 라이선스의 규정을 준수하고, 실행파일 버전을 위한 라이선스가 본 라이선스에서 규정하는 소스 코드 버전에 대한 수취인의 권리를 제한하거나 변경시키려고 하지 않는다는 조건 하에서만 허용된다.

만약 적용 소프트웨어의 실행파일 버전을 다른 라이선스에 의해 배포할 때는, 본 라이선스와 차이가 있는 조건들은 최초 개발자나 다른 기여자가 아닌 당시에 의해서만 제공된다는 사실을 명확하게 밝혀야 한다. 또한, 당신이 제공하는 그러한 조건들의 결과로서 최초 개발자나 다른 기여자에게 발생할 수 있는 모든 책임으로부터 그 최초 개발자나 기여자를 보호하는데 동의해야 한다.

제 3 조 6 항. 복합저작물

당신은 적용 소프트웨어를 본 라이선스의 지배를 받지 않는 다른 코드와 결합시킴으로써 복합저작물을 생성하고 그 복합저작물을 단일한 제품으로 배포할 수 있다. 이 경우, 적용 소프트웨어에 대하여 본 라이선스의 요구조건들이 충족되도록 보장해야 한다.

제4조. 라이선스의 버전

제 4 조 1 항. 신규 버전의 공표

썬 마이크로시스템(Sun Microsystems, Inc.)은 최초의 라이선스 관리인으로 때때로 본 라이선스의 개정된 버전이나 신규 버전을 공표할 수 있다. 신규 버전들은 버전 넘버를 통해 구별된다. 제 4 조 3 항에 규정된 조건 이외에는 라이선스 관리인을 제외한 어느 누구라도 본 라이선스를 수정할 수 없다.

제 4 조 2 항. 신규 버전의 효력

당신은 항상 최초에 적용 소프트웨어를 양도받았던 라이선스 버전에 따라 적용 소프트웨어를 사용, 배포 및 제공할 수 있다. 만약 최초 개발자가 라이선스의 후속 버전을 적용하여 배포하거나 제공할 수 없도록 금지하는 고지사항을 원본 소프트웨어에 포함했다면, 당신은 최초에 적용 소프트웨어를 양도받았던 라이선스 버전에 따라 적용 소프트웨어를 배포 및

제공해야 한다. 그 밖의 경우에는 라이선스 관리자에 의해 공표된 라이선스의 후속 버전의 규정에 따라서 적용 소프트웨어를 배포 및 제공할 수도 있다.

제 4 조 3 항. 수정된 버전

당신이 만약 최초 개발자로서 당신의 원본 소프트웨어를 위한 새로운 라이선스를 만들고 싶다면, 다음과 같은 조건 하에 본 라이선스의 수정된 버전을 작성하여 사용할 수 있다. 즉, (a) 자신이 작성한 라이선스에 새로운 이름을 붙이되, (해당 라이선스가 본 라이선스와 다르다는 사실을 설명하기 위한 경우를 제외하고는) 본 라이선스의 이름과 관련된 내용은 모두 삭제하고, 또한 (b) 수정된 버전이 본 라이선스와 다른 조건들을 포함한다는 사실을 명시해야 한다

제5조. 보증의 부인

적용 소프트웨어는 본 라이선스에 의거하여 “있는 그대로”의 상태로 제공되며, 적용 코드의 결함 없음이나 상품성 여부, 특정 목적에 대한 적합성이나 비침해에 대한 보증을 포함한 어떠한 종류의 보증도 명시적이거나 묵시적으로 제공되지 않는다. 적용 소프트웨어의 품질이나 작동과 관련된 모든 위험은 당신에게 있다. 어떤 적용 소프트웨어가 특정한 부분에서 결함이 있는 것으로 판명되는 경우, 이를 수리하거나 교정하는데 필요한 비용은 (최초 개발자나 다른 기여자가 아닌) 당신이 부담한다. 보증의 부인은 본 라이선스의 핵심적인 부분을 구성한다. 어떠한 적용 소프트웨어도 이 보증 부인에 따르지 않은 상태로는 사용이 허용되지 않는다.

제6조. 종료

제 6 조 1 항 본 라이선스 및 본 라이선스가 부여하는 권한들은 당신이 그 규정들을 준수하지 않고, 규정 위반 사실을 인식한 지 30 일 이내에 위반 내용을 해결하지 않는 경우에 자동적으로 종료된다. 본 라이선스의 종료와 관계없이 본질적으로 효력이 지속되어야 하는 규정들은 유지될 것이다.

제 6 조 2 항.

당신이 최초 개발자나 기여자(이러한 소송의 대상이 되는 최초 개발자나 기여자는 이하에서 관계자”라고 칭함)를 상대로 관계자 소프트웨어(관계자가 기여한 기여자 버전, 혹은 관계자가 최초 개발자인 경우 원본 소프트웨어를 의미함)가 직접적으로나 간접적으로 어떤 특허를 침해한다고 주장하는 특허 침해 소송을 제기하는 경우(확인판결은 제외함), 관계자로부터 통보를 받은 지 60 일 이내에 당신이 그 관계자를 상대로 낸 관계자 소프트웨어에 대한 소송을 취하하거나 관계자와의 서면 합의에 의거하여 철회하지 않으면, 그 관계자가 본 라이선스의

제 2 조 1 항과 제 2 조 2 항에 준하여 당신에게 직접적으로나 간접적으로 부여한 모든 권한은 관계자가 통보한 날로부터 60 일 이후에 종료된다.

제 6 조 3 항. 위의 제 6 조 1 항이나 2 항에 의해 라이선스가 종료되더라도, 종료 시점 이전에 당신이나 다른 배포자에 의해 정당하게 부여된 최종수요자 라이선스는 효력이 지속된다(다른 배포자가 당신에게 부여한 라이선스는 제외함).

제7조. 면책

손해 가능성을 사전에 알고 있었다 하더라도, 당신과 최초 개발자, 다른 기여자, 배포자, 혹은 공급자는 (과실을 포함한) 불법 행위나 계약, 혹은 법 이론과 관계없이, 이익의 손실, 영업권 상실, 업무 정지, 컴퓨터 고장이나 비 작동, 기타 다른 상업적 손해나 손실을 포함하는 어떠한 형태의 간접적이거나 특수한 손해, 우발적이거나 결과적 손해에 대해서도 책임을 지지 않는다. 관련 법규의 제한을 받는 한도 내에서, 이 면책 조항은 해당 주체의 과실에 의해 발생한 사망이나 개인적 상해에는 적용되지 않는다. 일부 사법권에서는 우발적이거나 결과적 손해에 대한 제외나 면책을 허용하지 않으므로, 이러한 손해에 대한 제외나 면책은 당신에게 적용되지 않을 수 있다.

제8조. 미국 정부 최종 사용자

적용 소프트웨어는 48 C.F.R. 2.101(1995 년 10 월)에 정의된 바에 따라 “상업적 품목”으로 정의되며, (48 C.F.R. 252.227-7014(a)(1)에 정의된 의미의)“상업적 컴퓨터 소프트웨어”와 48 C.F.R. 12.212 (1995 년 9 월)에 정의된 “상업적 컴퓨터 소프트웨어 문서”로 구성된다. 48 C.F.R. 12.212 및 48 C.F.R. 227.7202-1 에서 227.7202-4(1995 년 6 월)까지의 조항들과 일관되게, 모든 미국 정부 최종 사용자는 적용 코드를 획득함에 있어 여기에 제시된 권리만을 부여 받는다.

미국 정부의 권한에 대한 본 조항은 다른 모든 FAR, DFAR 및 본 라이선스에 따라 컴퓨터 소프트웨어에 대한 정부의 권한을 다루는 기타 조항이나 규정들을 대신하며 대체한다.

제9조. 기타 사항

본 라이선스는 그 내용에 대한 완전한 동의를 선언한다. 본 라이선스의 어떤 조항의 시행이 불가능한 경우에는 그 조건을 시행 가능하게 만들기 위해 필요한 정도까지만 조항을 변형하는 것이 가능하다.

본 라이선스는 법률 저촉 조항을 제외하고 (관련 법률이 규정하는 바가 다르지 않는 한) 원본 소프트웨어에 포함된 고지 사항에 규정된 사법권에 의해 지배를 받는다.

본 라이선스와 관련된 모든 소송은 원본 소프트웨어 내에 포함된 고지 사항에 규정된 사법권 및 재판지에 위치한 법정의 사법권에 귀속된다. 소송에서 패소한 측은 법정 비용 및 합리적인 변호사 수임료 등을 제한 없이 포함하는 비용을 전부 부담한다. 국제물품매매에 대한 UN 협약의 적용은 명시적으로 배제된다. 계약서의 언어가 작성자에게 불리하게 해석되어야 한다고 규정하는 모든 법이나 규제는 본 라이선스에 적용되지 않는다. 당신은 적용 소프트웨어를 사용, 배포 및 기타 수단으로 제공할 때 미국의 수출 관리 규정(및 다른 국가의 수출 관리 법과 규정)을 준수할 책임이 당신에게만 부과된다는 사실에 동의한다.

제10조. 청구에 대한 책임

최초 개발자와 기여자 사이에서 각 당사자는 본 라이선스의 권리를 사용함으로써 직접적으로나 간접적으로 발생하는 청구나 손해에 대한 책임이 있으며, 당신은 최초 개발자 및 기여자와 협의하여 그러한 책임을 공정하게 배분하도록 하는데 동의한다. 이 조항의 내용은 책임의 인정을 의도하는 것이 아니며, 그렇게 간주될 수 없다.